



GZV-Verhoeven challenge 2023-2024

Deze challenge wordt ingericht door het GZV bestuur met de bijzondere medewerking van Verhoeven.

De challenge is voor alle GZV leden.

CH/1. DEELNAME & INSCHRIJVING

Alle GZV leden van seizoen 2023-2024 kunnen **gratis** deelnemen aan de challenge. De inschrijving gebeurt via het formulier op onze site: www.gzv-golfbiljart.be

De inschrijving van de ploeg dient te gebeuren **vóór 20 maart 2024**. Een ploegnaam is vrij te kiezen en dient geen verband te hebben met de competitie.

Een overzicht van de ingeschreven ploegen zal gepubliceerd worden op de site.

Bij minimum 20 ingeschreven ploegen wordt een prijzenpot van 450 euro verdeeld. De prijzenpot wordt verminderd in functie van het aantal ingeschreven ploegen.

CH/2. SAMENSTELLING PLOEG

Een ploeg wordt samengesteld uit 3 spelers die lid zijn van de GZV competitie (2023-2024). De samenstelling van deze ploeg staat los van de competitie.

Bij inschrijving dient **één ingeschreven speler** te worden opgegeven als ploegverantwoordelijke.

Bij het samenstellen van de ploeg dient rekening te worden gehouden met de letterwaarde:

- Minstens 1 speler met een hogere letterwaarde: A, B en NA
- Minstens 1 speler met een lagere letterwaarde: C, D, ND

Er wordt per ploeg een puntentotaal toegekend. **Dit totaal mag niet meer dan 12 zijn.**

Per letterwaarde gelden onderstaande punten:

- A, NA letterwaarde: 5 punten
- B letterwaarde: 4 punten
- C, ND letterwaarde: 3 punten
- D letterwaarde: 2 punten

De letterwaarde gekregen bij de start van het seizoen is van toepassing.

Opgelet: voor sommige NA spelers is de letterwaarde nog gewijzigd na Nieuwjaar.

De aangepaste lijst zal gepubliceerd worden op de site.

Voorbeelden ploegencombinaties:

B / B / B → combinatie is niet mogelijk (Puntentotaal = 12, maar geen speler met lagere letterwaarde).

B / B / C → combinatie is mogelijk (Puntentotaal = 11, minstens 1 speler met lagere letterwaarde en minstens 1 speler met hogere letterwaarde).

CH/3. FORFAIT

Indien een speler op het moment van de speeldag dient forfait te geven, mag men de speler vervangen door een speler met **dezelfde letterwaarde** (mits een geldige reden). Het bestuur dient hier zo snel mogelijk van op de hoogte te worden gebracht.

Na een vervanging zal de nieuwe speler alle daaropvolgende wedstrijden moeten spelen. Hij/zij wordt vanaf de vervanging als vaste speler beschouwd tot het einde van de challenge. Tijdens de challenge kan een ploeg maar 1 speler vervangen. Indien na de vervanging de ploeg opnieuw in spelersnood geraakt, zal de ploeg moeten forfait geven voor het verdere verloop van het toernooi.

Een wedstrijd verplaatsen is geen optie.

CH/4. WEDSTRIJDVERLOOP EN WEDSTRIJDLEIDING

De wedstrijd start zoals gebruikelijk om 19.30 uur.

De ploeg dient voltallig aanwezig te zijn bij aanvang van de wedstrijd. De 3 spelers blijven de volledige avond aanwezig. Zoniet, verliest deze ploeg.

Bij aanvang van de wedstrijd wordt de ploegopstelling bovenaan het wedstrijdblad genoteerd. Zie hieronder. Deze opstelling zal het verdere verloop (volgorde) van de wedstrijd bepalen.

NAAM thuisploeg:		NAAM bezoekers:
Speler 1 (H):		Speler 1 (H):
Speler 2 (H of L):		Speler 2 (H of L):
Speler 3 (L):		Speler 3 (L):

Per speeldag kan deze opstelling gewijzigd worden. Uiteraard dient wel nog steeds rekening te worden gehouden met de letterwaarde hoog of laag.

Na het invullen van de ploegopstelling, wordt het wedstrijdblad volledig ingevuld (zie hieronder). **Dit dient te gebeuren vóór aanvang van de wedstrijd! De wedstrijd wordt gespeeld in 6 partijen van 1 manche.** De uitslag per manche is ofwel 1 of 2. Bij gelijkspel wordt een belle gespeeld door een speler naar keuze. **Deze speler wordt bij aanvang van de belle bepaald.**

W1 DUO	Speler 1 + speler 2:
W2 IND	Speler 3:
W3 DUO	Speler 2 + speler 3:
W4 IND	Speler 1:
W5 DUO	Speler 1 + speler 3:
W6 IND	Speler 2:
BELLE	Speler naar keuze:

W1 DUO	Speler 1 + speler 2:
W2 IND	Speler 3:
W3 DUO	Speler 2 + speler 3:
W4 IND	Speler 1:
W5 DUO	Speler 1 + speler 3:
W6 IND	Speler 2:
BELLE	Speler naar keuze:

Oneven partijen worden geleid door een lid van de thuisploeg en de even partijen door een lid van de bezoekers.

De muntinsteek is ten laste van de spelers.

Voor aanvang van een manche wordt er band getrokken voor kleurkeuze van de ballen.



CH/5. SPEELSCHEMA EN DATA

Het speelschema wordt bepaald door openbare loting. **Deze loting gaat door op 26 maart om 20 uur in lokaal Bassin.**

De wedstrijden gaan door in de deelnemende challenge lokalen. Door loting zal bepaald worden waar er wordt gespeeld.

1 ^e ronde	2/3 april
2 ^e ronde	23/24 april
3 ^e ronde	7/8 mei
Halve finale	14/15 mei
Finale	21/22 mei

CH/6. WEDSTRIJDUITSLAG

De uitslag van de wedstrijd wordt de avond zelf na afsluiten van de wedstrijd kenbaar gemaakt aan het bestuur. Dit gebeurt door een duidelijke foto van het wedstrijdblad op de **Facebookpagina van GZV bestuur** te plaatsen.

Bij problemen of vragen kan GZV ondervoorzitter Kurt Cardoen gecontacteerd worden.

